Aaron uudet jutut

Kentät {

Chapter 1 {

Kenttä 1: //Eräänlainen johdantokappale/tutoriaali storymodeen

>>> Tutoriaali (Liikkuminen, piereminen yms.) suljetulla alueella

Alueen olisi hyvä muistuttaa esimerkiksi entisen Hatanpään koulun pihaa

>>> Tutoriaali (Kun ensimmäinen tutoriaali on suoritettu, avautuu mahdollisuus edetä seuraavaan) Koposelle puhuminen

Dialogi [

Koponen: "Hei! Siinä sinä oletkin. Halusinkin kertoa sinulle uuden tavan nostaa num... Hetkinen, ethän sinä ole tyttö... tai edes oppilaani. No jaa, näytät kuitenkin ihan fiksulta kaverilta"

Koponen: "Voit nostaa numeroasi suorittamalla tehtäviä. Voisit aloittaa pyytämällä tehtävää"

=> Ask mission

Koponen: "Kahvikuppini taitaa olla hukassa. Olisitko niin kiltti, ja etisisit sen"

]

>>> Tutoriaali (Koponen pyytää tuomaan kahvikupin)

=> Kahvikupin palautus

Dialogi [

Koponen: "Hienoa työtä ystäväiseni."

Koponen: "Voit nyt hetken rauhassa tutkia uutta kouluasi. Koita vaikka löytää saunavessa. Sieltä pääset jatkamaan koulupolkuasi"

]

>>> Mission (Löydä saunavessa ja sieltä level exit)

=> Level Exit

Kenttä 2:

}

Chapter 2 {

Kenttä 1:

Kenttä 2:

}

Chapter 3 {

}

Kenttä 1:

Kenttä 2:

}

Ending {

Alueen olisi hyvä olla jäljennös entisen Hatanpään koulun rakennuksesta ja takana olevasta K-Marketista (SS-Market), jonne kuljetaan käytävän pään rappusten kautta.

Dialogi [

(PLACEHOLDER = ”jotain kuinka Kuuma ois huono työkaveri ja tekee siitä BBQ:ta”)

]

>>> Kuumat Paikat (KuuMan Murhaaminen, siltä SS-Etukortin ottaminen ja Lappi Sytytyspalojen osto SS-Marketista)

Dialogi [

(PLACEHOLDER = ”jotain työn huonoudesta ja kaiken lopettamisesta”)

]

>>> Viimeinen Oljenkorsi (Koulun poltto)

Dialogi [

(PLACEHOLDER = ”Hienoa mahtavaa joojoo jeejee”)

]

[PELIN TARINA LOPPUU JA TULEE LOPPUTEKSTIT JA KAIKKEE SMOOTH]

}